



박 준 형

Front-end developer

Birthday	1997. 07. 08
Email	qkrwns708@gmail.com
Mobile	010-7533-7467
Address	경기도 성남시 분당구
병역사항	만기 전역

소개 / About Me

- JavaScript를 기반으로 웹 프론트 엔드와 백 엔드 개발에 관심을 가지고 있는 프론트엔드 주니어 개발자
- 웹 프로그래밍 뿐만 아니라 게임, 임베디드 개발 경력과 수상 경력이 있어 다양한 포지션의 개발자와 원활한 소통이 가능한 만능 개발자
- 팀 프로젝트 이외에 다양한 개인 프로젝트 경험을 통해 항상 도전 정신을 갖고 실무 감각을 익히는 개발자
- 많은 팀 프로젝트 경험을 통해 어느 팀에 들어가도 빠른 시간 내에 적응하고 성과를 낼 수 있는 개발자

기술 스택 / Skill Set

기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	Javascript(ES6), TypeScript, C++, C#, Python
Framework/ Library	React.js, Next.js, JQuery, Three.js
Server	MongoDB, MySQL, PostgreSQL, Node.js
Tooling/ DevOps	Docker, Github, bash, Unity, VScode, Postman
Environment	AWS, Linux
ETC	Slack, Notion

사용경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	Java
Framework/ Library	Vue.js, Angular.js
Server	Apache
Tooling/ DevOps	
Environment	
ETC	Trello

경력 사항

회사명	롯데이노베이트
재직 기간	2023.09 – 2023.10 (2 개월)
직급	사원
주요업무 및 상세역할	ASP.NET 을 이용한 롯데 케미칼 기업의 그룹웨어 운영 및 MSSQL 을 이용한 쿼리 추출
사용언어 및 개발환경	C#, ASP.NET, MSSQL, HTML, JavaScript
참고자료	X

회사명	티맥스 메타에이아이
재직 기간	2023.11 – 2025.04 (1 년 6 개월)
직급	연구원
주요업무 및 상세역할	React.js 와 Three.js 를 활용한 3d 웹 스튜디오 개발 및 3D 미니 홈페이지 B2C 서비스 개발에서 로그인, 회원가입, 앨범 서비스 기능 개발
사용언어 및 개발환경	JavaScript, HTML, ReactJS, ThreeJS
참고자료	https://www.mxstudio.store/

과제 프로젝트 경험 * 혼자 혹은 팀 구성으로 프로젝트를 수행한 경험을 최신순으로 작성

3D 무료 지형 생성 웹사이트 개발

작업 기간	2024.12 ~ 2025.02
인력 구성	1 명
프로젝트 목적	웹 기반에서 노이즈 알고리즘을 활용하여 지형 데이터를 생성하고, 사용자가 직접 파라미터를 조정하며 터레인을 디자인할 수 있도록 지원하는 3D 터레인 생성 웹 애플리케이션을 개발
주요업무 및 상세역할	- 펠린 노이즈 기반의 랜덤 지형 생성 알고리즘을 직접 구현하여 현실적인 지형 형태 표현 - 옥타브, 진폭, 주파수, 시드값 등 사용자가 조정 가능한 UI 파라미터 설계 및 연동 - 비네팅 필터와 그라디언트 기능을 구현하여 지형의 가장자리를 자연스럽게 처리 - GLB 형식으로 내보내는 기능 개발을 통해 생성된 터레인을 외부 툴(Blender 등)에서도 활용 가능하도록 구현 - 반응형 UI 를 고려한 프론트엔드 구현 및 SEO 최적화 적용
사용언어 및 개발환경	Javascript, React, Three.js, react-three-fiber
느낀 점	단순한 랜덤 지형 생성이 아닌, 실제로 사용자가 원하는 형태를 세밀하게 조정할 수 있도록 직관적인 UI 를 설계하고, 성능을 고려한 구조로 구현하면서 사용자 경험과 기술적 완성도 간의 균형을 맞추는 중요성을 느낄 수 있었음
참고자료	https://3d-terrain-generator.netlify.app

블라인드 사이트 클론 코딩

작업 기간	2023.03 ~ 2023.05
인력 구성	1 명
프로젝트 목적	프론트엔드와 백엔드 기술을 이용하여 실제 웹 사이트를 클론 코딩
주요업무 및 상세역할	Next.js 를 사용하여 전반적인 블라인드 웹 사이트를 클론 코딩해보고, Node.js 와 MongoDB 를 사용하여 데이터베이스를 구축하고 api 를 제작. 그 후 실제 퍼블리싱을 하여 전반적인 웹 사이트 개발 과정을 이해하고 개발
사용언어 및 개발환경	Javascript, Next.js, Node.js
느낀 점	웹 페이지를 제작하면서 실제로 많은 기술이 적용된다는 것을 배울 수 있었고, 스스로 웹의 전반적인 것들을 모두 개발해보면서 웹 개발 프로세스를 이해하고 개발 실력을 향상시킬 수 있었음
참고자료	https://junsblindclone.netlify.app/

Canada Freelancer Ltd 인턴십

작업 기간	2022.10 ~ 2023.03
인력 구성	5 명
프로젝트 목적	캐나다 스타트업 기업에서 웹 사이트 제작
주요업무 및 상세역할	Next.js 를 사용하여 페이지를 제작하고 api 를 받아와서 프리랜서 데이터를 표시 / React.js 를 사용하여 기존에 만들어져 있던 어드민 패널을 보강하고 api 를 이용하여 데이터를 받아와 페이지에 표시
사용언어 및 개발환경	Javascript, React.js, Next.js / Vscode
느낀 점	스타트업 기업이라 혼자서 작업할 부분들이 많았지만, 그만큼 많은 것들을 배울 수 있었음
참고자료	X

글로벌 게임 챌린지 공모전 게임 제작

작업 기간	2021.10 ~ 2021.12
인력 구성	4 명
프로젝트 목적	인디 게임 개발 공모전을 위한 게임 개발
주요업무 및 상세역할	송실대학교를 대표하여 팀의 대표로 게임을 개발 / 게임 클라이언트를 개발하였고 게임의 전반적인 스토리와 기획 부분을 맡았음
사용언어 및 개발환경	C#, Unity
느낀 점	제한된 시간 안에 팀원들과의 좋은 팀워크를 통해 높은 퀄리티의 게임을 개발할 수 있었음, 그 결과 글로벌 게임 챌린지에서 스토리/기획 부분 동상을 수상할 수 있었음
참고자료	https://youtu.be/VK1PjEPZd1E

송실대학교 글로벌 미디어학부 졸업작품

작업 기간	2021.01 ~ 2021.05
-------	-------------------

인력 구성	3 명
프로젝트 목적	사용자와 상호작용을 하여 사회의 메시지를 전달하는 인터랙티브 아트 제작
주요업무 및 상세역할	팀의 대표로 출품작을 기획하고 제작하였으며, 증강 현실, TCP 통신 등과 같은 다양한 기술을 활용하여 보는 이들이 직접 작품에 참여하여 보다 직접적인 사회적 메시지를 받을 수 있도록 작품을 제작하고 기획
사용언어 및 개발환경	C#, Unity
느낀 점	기존에 사용해보지 않았던 영상 처리, AR 기술 등을 사용해보며 새로운 기술이라도 개발할 수 있다는 자신감을 갖고 열심히 공부해 실현시킬 수 있다는 믿음이 생겼음 / 많은 사람들이 작품을 진심으로 즐겨주어 기획 및 개발에 자신감을 가질 수 있는 계기가 되었음
참고자료	https://youtu.be/sEXMH38OdKM

학력

- 2022.06 ~ 2023.06 Tamwood career College Web development 졸업 (학점 4.4 / 4.5)
- 2016.03 ~ 2023.06 숭실대학교 글로벌미디어학부 졸업 (학점 3.95 / 4.5)
- 2013.03 ~ 2016.02 대지고등학교 졸업

어학 성적

- OPIc / IH (영어, 2023.06 취득)

자격증

- Photoshop ACA (2017.09 취득)

외부 활동

- 2022.06 ~ 2023.06 Tamwood career college / 밴쿠버에서 웹 프로그래밍 과정을 수강하고 실제 캐나다 기업에서 인턴십을 진행
- 2020.09 ~ 2022.02 숭실대학교 국제 학생회 홍보팀장 / 교환학생들을 지원하고 다양한 행사를 통해 교환학생들이 숭실대학교에서 잊을 수 없는 추억을 만들 수 있게 도와줌
- 2020.12 ~ 2021.05 스파르탄 미래 에듀 / 초등학생들을 위한 프로그래밍 E-book 을 개발
- 2020.10 ~ 2021.03 DLAB 코드 아카데미 프로그래밍 강사 / 스크래치와 아두이노를 이용하여 초등학생들에게 프로그래밍을 교육
- 2016.09 ~ 2018.02 숭실대학교 봉사단 / 재능 기부를 목적으로 아두이노와 c++를 이용하여 대방중학교 학생들에게 RC 카를 만드는 교육을 진행하고 프로그래밍에 흥미를 느낄 수 있게 도와줌

수상 내역

- 글로벌 게임 챌린지 GGC 스토리/기획 부문 동상 (2022.02 취득)
- 2017 대학교 자유학기제 봉사단 교육부 장관상 (2018.02 취득)
- 2016 대학교 자유학기제 봉사단 교육부 장관상 (2017.02 취득)

이외 참고 자료

- <https://junbro708.notion.site/Hi-l-m-Jun-3D-Frontend-developer-14d75b3c7e7e8004853ade00f20e142c?pvs=4>